



夢想啟航—香港小學生無人機障礙挑戰賽(小組賽) B 組賽比賽細則

無人機要求：所有參賽者必須使用大會指定之「夢一號」無人機(適合參與 FTF 無人機比賽指定賽事)參賽。若有須要，參賽者可向本會購買，每部\$500(包送貨)；此「夢一號」無人機須要自行組裝，若有須要，本會可代為組裝，組裝費每部\$150(包無人機存放箱)。

比賽場地面積：9 米 X 3 米

比賽場地會劃分為以下區域(詳見下面比賽場地設計圖)：

- ✚ 撞擊區
- ✚ 障礙區
- ✚ 精準穿越區
- ✚ 選手移動區
- ✚ 無人機起飛區

比賽玩法：

- ✚ 參賽者在選手移動區範圍內移動，以第三人稱視角操控「夢一號」無人機飛行，在限時 180 秒內、按照路線要求逐一穿越撞擊區、障礙區及精準穿越區，並完成兩圈。
- ✚ 每場比賽限時 180 秒。
- ✚ 每隊必須兩名參賽者同時進行，兩部「夢一號」無人機於起點起飛，並沿指定路線逐一穿越各個區域，並完成每項任務兩次(完成兩圈)。
- ✚ 每隊兩名參賽者完成全部任務，裁判將宣佈比賽結束，並停止計時。
- ✚ 各個區域的任務如下：
 - ✓ 第一區域：撞擊區
此區內有 8 個撞擊物，每隊無人機須撞倒 5 個撞擊物，每名參賽者每圈進行任務挑戰最多可撞倒 2 個撞擊物，如撞倒的撞擊物多於 2 個將不列入計算。(如最後未能完成計算/未完成撞倒撞擊物，每一個加罰 10 秒)
例子一：第一圈任務挑戰每隊參賽者分別撞倒 2 個撞擊物，第一圈任務計算完成了 4 個撞擊物，第二圈任務只須撞倒 1 個撞擊物就完成任務。
例子二：第一圈任務挑戰每隊參賽者分別撞倒 3 個撞擊物，第一圈任務計算，只完成了 4 個撞擊物，第二圈任務須再撞倒 1 個撞擊物才計算完成任務。



- ✓ 第二區域：障礙區
參賽之無人機須穿過兩個拱門障礙物
- ✓ 第三區域：精準穿越區
參賽之無人機須按次序穿過 3 個環形障礙物，並使最後障礙物的鈴鐺響起

計分方法：

- ✚ 每隊兩部「夢一號」無人機均完成三個區域的任務兩次，計時將結束。
- ✚ 每隊有兩次參與挑戰的機會，將計算最快完成賽事的時間進行排名。

比賽場地圖：

