



## 夢想啟航—香港小學生無人機障礙挑戰賽(小組賽) A 組賽比賽細則

參賽之無人機須符合以下要求：

- ✚ 無人機最多以 4 個空心杯馬達提供動力。
- ✚ 動力電池標稱電壓不大於 7.6 伏特(2S)，容量不大於 700 毫安培。滿電不可超過 8.7V。
- ✚ 無人機飛行重量不大於 200 公克(含電池)。
- ✚ 無人機所有零件必須在球形外框內，不得外露。球形外框直徑 200 毫米(正負誤差 20 毫米)。
- ✚ 具備可調 RGB 燈，可不同顏色燈分
- ✚ 禁止使用預先編程模式飛行

比賽場地面積：9 米 X 6 米

比賽場地會劃分為以下不同區域(詳見下面比賽場地設計圖)：

- ✚ 撞擊區
- ✚ 障礙區
- ✚ 轉向穿越區
- ✚ 精準穿越區
- ✚ 選手移動區
- ✚ 無人機起飛區

比賽玩法：

- ✚ 參賽者在選手移動區範圍內移動，以第三人稱視角操控空心杯無人機飛行，在限時 180 秒內、按照路線要求逐一穿越撞擊區、障礙區及精準穿越區，並完成兩圈。
- ✚ 每場比賽限時 180 秒。
- ✚ 每隊必須兩名參賽者同時進行，兩部無人機於起點起飛，並沿指定路線逐一穿越各個區域，並完成每項任務兩次(完成兩圈)。
- ✚ 每隊兩名參賽者完成全部任務，裁判將宣佈比賽結束，並停止計時。
- ✚ 各個區域的任務如下：
  - ✓ 撞擊區  
此區內有 8 個撞擊物，每隊無人機須撞倒 7 個撞擊物，每名參賽者每圈進行任務挑戰最多可撞倒 2 個撞擊物，如撞倒的撞擊物多於 2 個將不列入計算。(如最後未能完成計算/未完成撞倒撞擊物，每一個加罰 10 秒)



例子一：第一圈任務挑戰每隊參賽者分別撞倒 2 個撞擊物，第一圈任務計算完成了 4 個撞擊物，第二圈任務只須撞倒 3 個撞擊物就完成任務。

例子二：第一圈任務挑戰每隊參賽者分別撞倒 3 個撞擊物，第一圈任務計算，只完成了 4 個撞擊物，第二圈任務須再撞倒 3 個撞擊物才計算完成任務。

✓ 障礙區

參賽之無人機須穿過拱門障礙物

✓ 精準穿越區

參賽之無人機須按次序穿過環形障礙物

✓ 轉向穿越區

參賽之無人機須按飛行方向從上方或下方穿越障礙物，並在同一位置從另一個方向穿越另一個障礙物

✚ 參賽之無人機完成賽道上的任務後，須穿過終點上的環形障礙物，使障礙物的鈴鐺響起

計分方法：

✚ 每隊兩部無人機均完成所有任務兩次，使鈴鐺響起，計時將結束。

✚ 每隊有兩次參與挑戰的機會，將計算最快完成賽事的時間進行排名。

比賽場地圖：



Address : P.O. Box 33545 Sheung Wan Post Office

Tel: 3911 3739 Fax: 3740 0436 Whatsapp: 4611 6355

Email: HKDRONETECH@gmail.com Website: <http://www.hkdronetechnology.com>